

Anleitung – dynamischer Raumstempel

Autor	Shalyn Thamm
Erstellt am	29.03.2023
Bearbeitungszustand	Fertiggestellt
Zuletzt geändert	29.03.2023
Dokumentablage	FSP consulting GmbH (Teams)
Version	

Inhaltsverzeichnis

Erstellung eines dynamischen Raumstempels in AutoCAD (2022)	4
1. Attribute definieren.....	4
2. Definition des Attributs „Fläche“	5
3. Raumstempel erstellen	6
4. Raumstempel kopieren und anpassen	7

Abbildung 1: Schaltfläche	4
Abbildung 2: Fenster "Attribute definieren"	4
Abbildung 3: Beispiel Attributdefinition.....	4
Abbildung 4: Attributdefinition "Fläche".....	5
Abbildung 5: Schriftfeld definieren	5
Abbildung 6: Auswahl Eigenschaft	6
Abbildung 7: Übersicht Attribute	6
Abbildung 8: Schaltfläche	6
Abbildung 9: Blockdefinition	6
Abbildung 10: Blockdefinition	6
Abbildung 11: Blockdefinition 2	7
Abbildung 12: Raumstempel	7
Abbildung 13: Schaltfläche "Einfügen"	7
Abbildung 14: Attribute bearbeiten	7

Erstellung eines dynamischen Raumstempels in AutoCAD (2022)

In AutoCAD besteht die Möglichkeit das Attribut Fläche des Raumstempels so mit der Polylinie eines Raumes zu verknüpfen, dass die Fläche automatisch ausgelesen und bei Veränderungen angepasst wird.

Nachfolgend das Vorgehen zur Erstellung eines solchen Raumstempels:

1. Attribute definieren

Schaltfläche „Attribute definieren“ anklicken (s. Abb. 1)

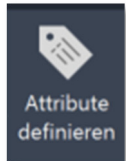


Abbildung 1: Schaltfläche

Es öffnet sich das Fenster „Attribute definieren“ (s. Abb. 2)

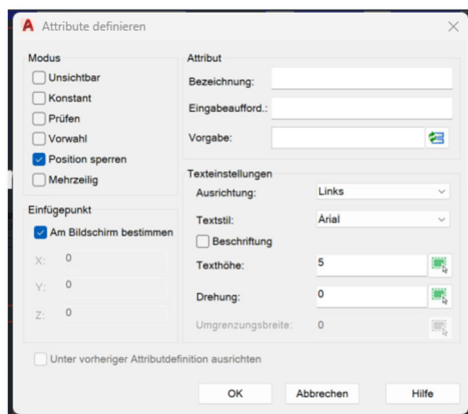


Abbildung 2: Fenster "Attribute definieren"

Jedes gewünschte Attribut muss im ersten Schritt separat definiert werden. Nachfolgend ein Beispiel zum Vorgehen anhand des Attributs „Raumbezeichnung“ (s. Abb. 3)

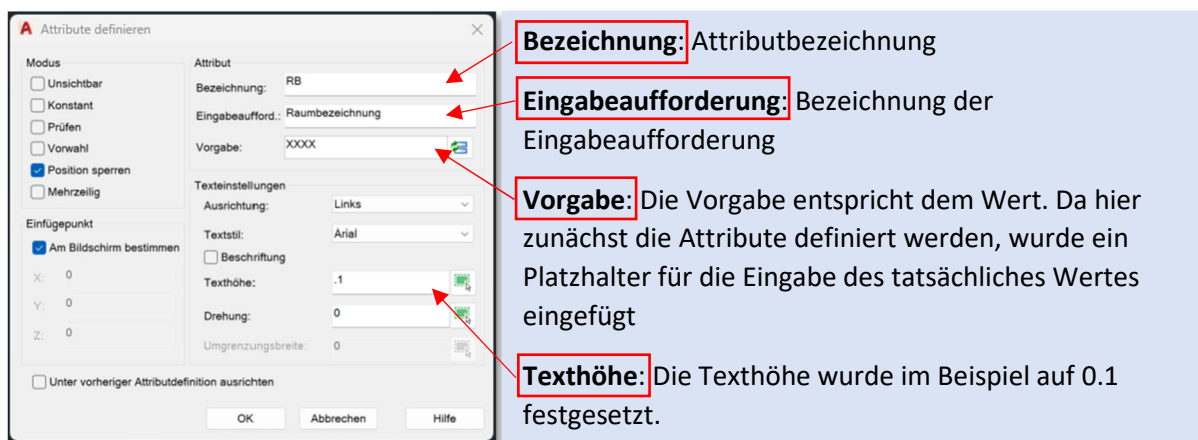


Abbildung 3: Beispiel Attributdefinition

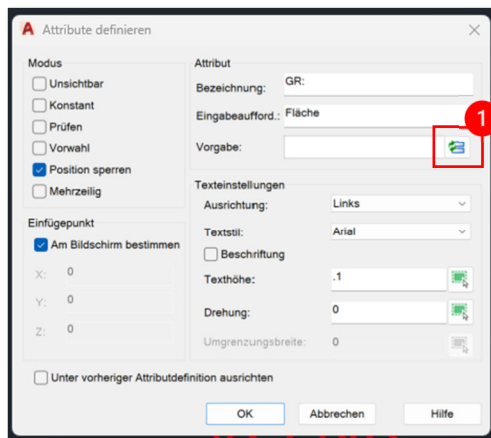
Hinweis: Das Vorgehen zur Definition des Attributes Fläche weicht von dem nachfolgend beschriebenen Vorgang ab und wird in Schritt 1.3 detailliert erläutert.

Nach Eingabe/Einstellung der genannten Anforderungen mit Enter/OK bestätigen und das Attribut im CAD-Plan platzieren.

2. Definition des Attributs „Fläche“

Das Attribut „Fläche“ soll mit dem Raumpolygon verknüpft werden, sodass die Fläche des jeweiligen Raumes automatisch ausgelesen und in den Raumstempel eingefügt wird. Der Vorteil besteht darin, dass bei der Änderung der Raumgröße, die Fläche im Raumstempel automatisch angepasst wird.

Fenster „Attribute definieren“ öffnen (s. Schritt 1.1) und die Bezeichnung und Eingabeaufforderung ausfüllen.

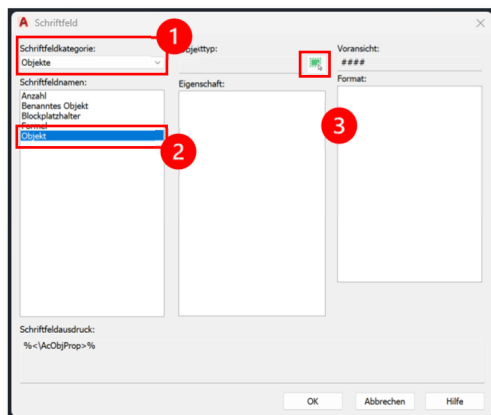


Fläche verknüpfen

1. Schaltfläche „Schriftfeld“ anklicken

Es öffnet sich das „Schriftfeld“ Fenster (s. Abb. 5)

Abbildung 4: Attributdefinition "Fläche"



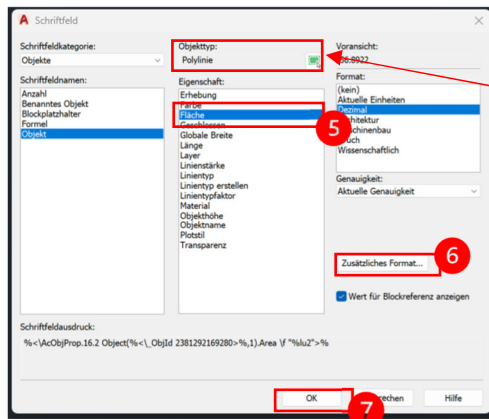
Schriftfeld

1. Schriftfeldkategorie „Objekte“ wählen
2. Schriftfeldnamen „Objekt“ wählen
3. Schaltfläche „Objekt wählen“ anklicken
4. Entsprechendes Raumpolygon anklicken

Hinweis: Das Raumpolygon muss für jeden Raum separate ausgewählt werden. Das Vorgehen dazu wird im Nachgang erläutert.

Abbildung 5: Schriftfeld definieren

Nach Auswahl des entsprechenden Raumpolygon öffnet sich das „Schriftfeld“ Fenster erneut (s. Abb. 6)



Schriftfeld

Im „Objekttyp“ sollte jetzt Polylinie stehen

5. Eigenschaft „Fläche“ auswählen
6. (Optional) „Zusätzliches Format“ anklicken um einen Umwandlungsfaktor anzugeben
7. Mit „OK“ bestätigen

Abbildung 6: Auswahl Eigenschaft

Anschließend öffnet sich erneut das Fenster „Attribute definieren“. Hier sollte jetzt im Feld „Vorgabe“ die entsprechende Fläche hinterlegt sein. Hier ebenfalls wieder mit Enter/OK bestätigen und das Attribut im CAD-Plan platzieren.

3. Raumstempel erstellen

Wurden alle Attribute definiert und platziert sollte das Ergebnis im CAD-Plan wie folgt aussehen (s. Abb. 7):



Hinweis: Wurden alle Attribute definiert und im CAD-Plan platziert sollte das Ergebnis wie in Abb. 7 aussehen. Hierbei ist anzumerken, dass der Raumstempel noch nicht fertiggestellt ist.

Abbildung 7: Übersicht Attribute

Schaltfläche „Block erstellen“ anklicken (s. Abb. 8)

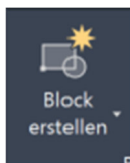
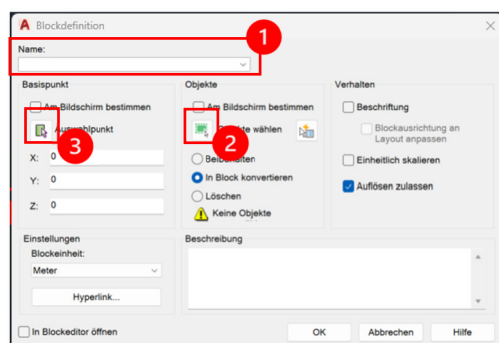


Abbildung 8: Schaltfläche

Es öffnet sich das Fenster „Blockdefinition“ (s. Abb. 9)



Blockdefinition

1. Block benennen
2. Schaltfläche „Objekte wählen“ anklicken
 - a. Alle definierten Attribute per Klick auswählen
3. Einfügekennung definieren (mittig vom Raumstempel)
4. Mit Enter bestätigen

Abbildung 10: Blockdefinition

Nach Bestätigen der Auswahl mit Enter öffnet sich das Blockdefinitionsfenster erneut (s. Abb. 10).

Hier können Sie sich den von Ihnen erstellten Raumstempel noch einmal ansehen und OK bestätigen.

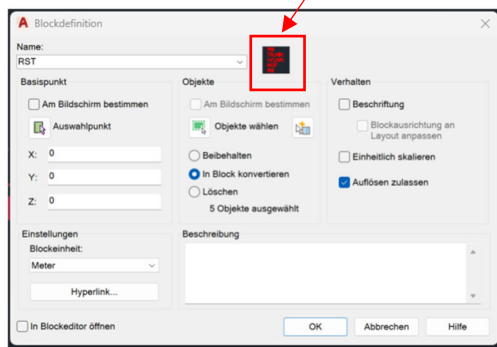


Abbildung 11: Blockdefinition 2

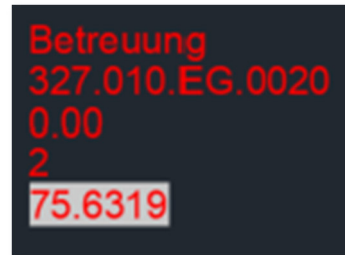


Abbildung 12: Raumstempel

4. Raumstempel kopieren und anpassen

Wurde die Vorlage für den Raumstempel erstellt, kann diese über die Schaltfläche „Einfügen“ (s. Abb. 13) ausgewählt und im entsprechenden Raum platziert werden.

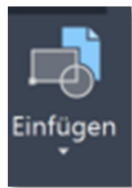
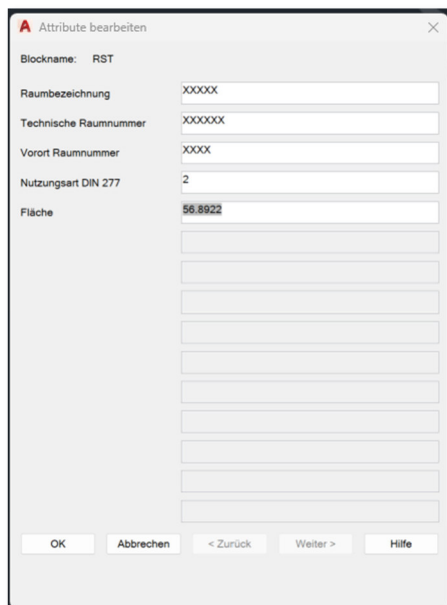


Abbildung 13: Schaltfläche "Einfügen"

Anschließend öffnet sich das Fenster „Attribute bearbeiten“ (s. Abb. 14).



Attribute bearbeiten

1. Attribute Raumbezeichnung, Techn. Raumnr., Vorort Raumnr. und Nutzungsart anpassen
2. Doppelklick auf die Fläche
Anschließend öffnet sich wieder das Fenster „Schriftfeld“ (s. Abb. 5)
3. Schaltfläche „Objekt wählen“ betätigen und die das Raumpolygon des neu definierten Raumes auswählen
4. Mit Enter/OK bestätigen

Abbildung 14: Attribute bearbeiten

Hinweis: Wurde ein Raumstempel angepasst und/oder eine Polylinie aktualisiert muss der entsprechende Raumstempel ausgewählt und der Befehl „REGEN“ ausgeführt werden. Dieser aktualisiert die Fläche im Raumstempel.